



INHALT

Grußwort Gabriele Bauer	8
Vorwort Bernd Herkner	11
DIE ERDE BLEIBT NIE GLEICH	14
DAS ERDMITTELALTER – ZEIT DER SAURIER	18
Land und Meer in der Trias, dem Jura und der Kreide	18
Mach mit! Kreidefelsen	21
Saurier auf allen Kanälen: Warum?	22
Mach mit! Male die Schuppen der Meerechse aus	25
AB INS WASSER! SAURIER EROBERN DAS MEER	26
Neuer Lebensraum, neue Möglichkeiten	28
Neue Herausforderungen: Fortbewegung und Fortpflanzung im Wasser	29
Mach mit! Wasserwiderstand	31
Was ist ein Meeressaurier?	32
PALÄO-SZENEN	33
MEERESSAURIER – DIE STARS	40
Pflasterzahnechsen	42
Nothosaurier	44
Mach mit! Finde den Fehler	45

Plesiosaurier	46
Mach mit! Löse den Knoten	47
Mach mit! Zahnrätsel	48
Fischsaurier	50
Mach mit! Schattenrätsel	55
Mach mit! Malen nach Zahlen	59
Mosasaurier und Schlangen	60
Meereskrokodile	62
Schildkröten	64
SO VERSTEINERT EIN LEBEWESEN	68
FOSSILIEN FINDEN UND BERGEN – EIN PALÄONTOLOGE ERZÄHLT	70
Mach mit! Fossilienfundstelle	73
SAURIER „LEBENDIG“ WERDEN LASSEN	76
So entsteht ein Modell für die Ausstellung	76
Computergrafik – Bilder und Animationen von Sauriern	79
SPINOSAURUS – LEBEN ZWISCHEN LAND UND WASSER	81
SCHLUSS MIT LUSTIG: DER ASTEROIDENCRAASH	84
DIE ERDE ERHOLT SICH	86
Abbildungsnachweis	94